**Цикл For на практике**

[Java Syntax](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_SYNTAX)

[Уровень 4](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_SYNTAX&level=4), Лекция 13

— Сегодня мой счастливый день. Я придумал для тебя 5 новых задач. Креативность так и прёт. Удачи тебе мой друг. Она тебе понадобится…

2

Задача

Java Syntax,  4 уровень,  13 лекция

Четные числа

Цикл for упрощает подсчёт, упрощает вывод, упрощает… жизнь программиста! И существенно экономит его время: всего пару простых строк кода — и можно вывести на экран все чётные числа от 1 до 100 включительно. Давайте попробуем это сделать, только — чур — каждое значение будет располагаться на отдельной строке.

4

Задача

Java Syntax,  4 уровень,  13 лекция

Рисуем прямоугольник

Экспрессивный рисунок, выполненный скромными средствами псевдографики — то же, что и минимализм в музыке. По крайней мере, так считают некоторые земные критики. Что ж, давайте внимать им, и рисовать. Давайте введем два числа m и n, и нарисуем прямоугольник из восьмерок, количество восьмерок в котором по высоте будет равняться m, а по ширине — n.

4

Задача

Java Syntax,  4 уровень,  13 лекция

Треугольник из восьмерок

Техника рисования в консоли получила название «псевдографика». Она родилась на заре развития компьютеров и развивалась параллельно с обычной графикой вплоть до начала эры Windows. Затем наступила стагнация и спад. Возможно, в вас дремлет великий псевдографик? Начнем осваивать технику с рисунка «треугольник, заполненный восьмерками».

2

Задача

Java Syntax,  4 уровень,  13 лекция

Рисуем линии

Все начинается с линий, в том числе — путь художника. Ну а путь программиста начинается с изучения техники циклов. В данный момент нам нужно усвоить цикл for. Он удобен и прост, и помогает творить. Давайте с его помощью нарисуем горизонтальную и вертикальную линии, состоящие из десяти восьмёрок каждая.

2

Задача

Java Syntax,  4 уровень,  13 лекция

Письмо счастья

Как зовут ту (или того, это у кого как), чей образ вам видится в сладких грезах? Есть кто-то на примете? Загадайте желание. Введите с клавиатуры имя, и напишите программу, которая выведет на экран 10 раз фразу «\*имя\* любит меня». Если вы это сделаете с помощью цикла for, ваше желание сбудется (\*желание стать программистом).